

DEINE KARRIERE MIT WEITBLICK.

Softwareentwickler*

Erlen | Schweiz

Die Pantec Schweiz AG ist weltweit führender Hersteller von Hochleistungsveredlungs-Systemen für die Druckindustrie.

Das Unternehmen ist in den letzten Jahren kontinuierlich gewachsen und wächst weiter. Wir suchen deshalb für unseren neu gebauten Standort in Erlen einen Softwareentwickler zur Unterstützung unserer Softwareabteilung.

DAS SIND DEINE AUFGABEN:

- » Entwicklung neuer Maschinenfunktionen (SPS & HMI) vom Konzept bis zum Maschinentest
- » Integration der Maschine in übergeordnete Produktionslinien und Leitsysteme
- » Entwicklung von Softwaremodulen in C++ / Python
- » Weiterentwicklung der bestehenden Software und Unterstützung der Serviceabteilung bei software-technischen Fragen

DAS BRINGST DU MIT:

- » Abgeschlossenes Studium im Bereich Elektrotechnik, Systemtechnik oder Ähnliches
- » Starkes analytisches Denken und breites Interesse (von Regelungstechnik bis zur Auslegung von Systemkomponenten)
- » Kenntnisse in Structured Text (EN 61131-3), Hochsprachen, Git/SVN von Vorteil
- » Gute Englisch-Kenntnisse in Wort und Schrift
- » Grosse Eigeninitiative, Verantwortungsbewusstsein und Freude an der Arbeit in einem Team

DAS BIETEN WIR DIR:

- » Ausführliche Einarbeitungszeit und ein angenehmes Arbeitsklima
- » Interessante und abwechslungsreiche Aufgaben in einem internationalen Umfeld
- » Dynamisches Team mit Raum für Initiative und Eigenverantwortung in einem leistungsfähigen und zukunftsorientierten Unternehmen
- » Moderne Arbeitsplätze und flexible Jahresarbeitszeiten

Weitere Informationen zu Pantec findest du unter jobs.pantec.com



Flache
Hierarchien



Flexible
Arbeitszeiten



Weiterbildung



Firmenevents



Pause



Getränke &
Obst



Moderner
Arbeitsplatz



Kostenlose
Parkplätze

und vieles mehr

...

Sende deine Bewerbungsunterlagen digital bitte an:
Sandra Mähr
sandra.maehr@pantec.com



Pantec Schweiz AG
Riederenstrasse 17 | 8586 Erlen
Schweiz

www.pantec-gs.com

*Geschlecht egal, Hauptsache du passt zu uns!